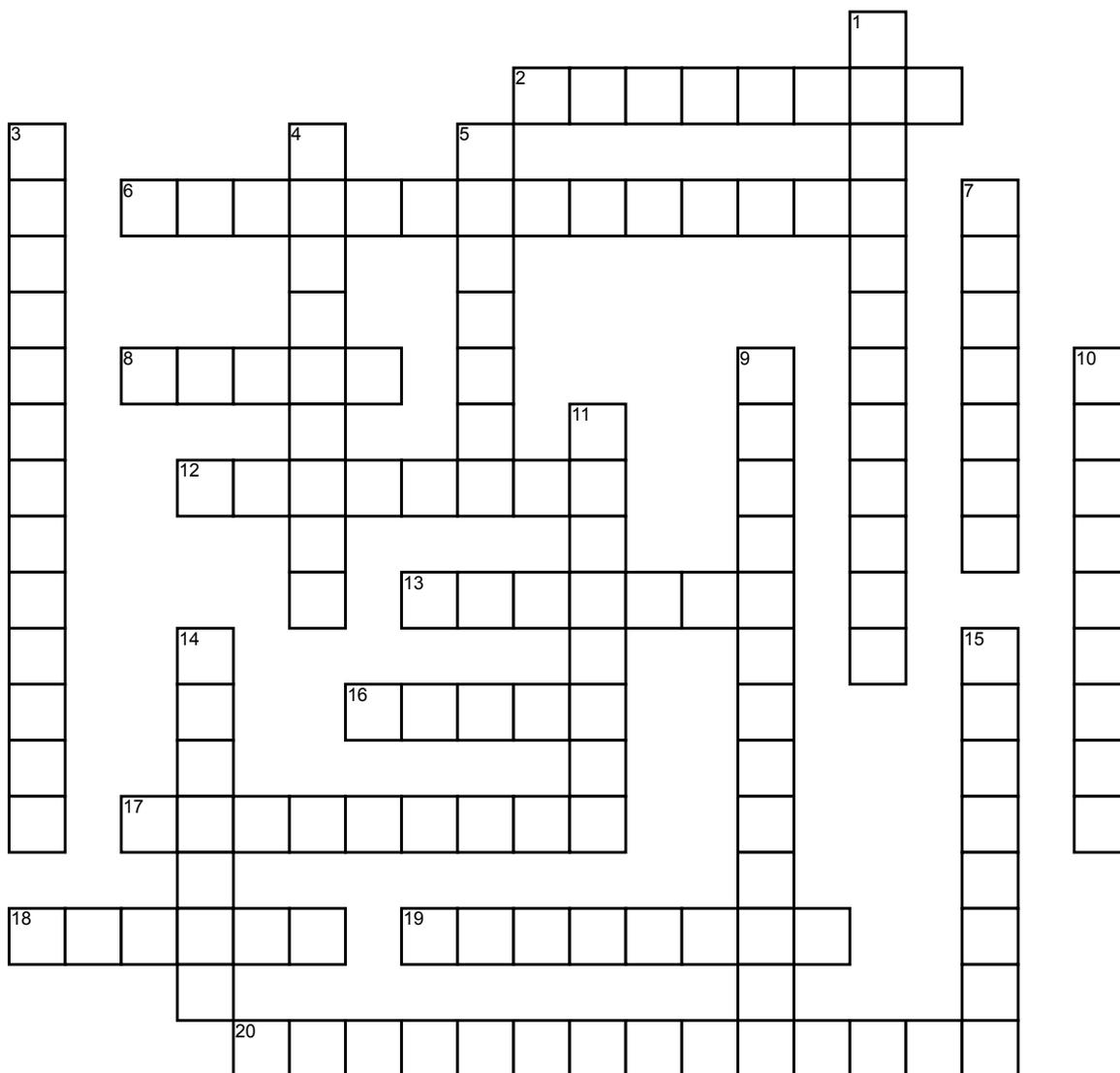


CRUCIMAT



Across

2. è la y di un punto disegnato sul piano cartesiano, e viene chiamata anche... del punto

6. permette di modificare il grafico di una funzione elementare

8. il suo studio permette di identificare per quali valori di x la corrispondente y risulta positiva oppure negativa

12. è una relazione tra due insiemi, chiamati dominio e codominio della funzione, che associa a ogni elemento del dominio uno e un solo elemento del codominio

13. $y = mx + q$

16. è un insieme infinito di punti allineati nel piano o nello spazio, viene individuata da un'equazione e caratterizzata da alcune caratteristiche tra cui il coefficiente angolare e l'ordinata all'origine

17. partendo dal grafico $y = f(x)$ per avere come risultato il grafico $y = -f(x)$ è stata applicata una...rispetto l'asse x

18. per poter identificare dove esiste il grafico di $f(x)$ ai bordi del dominio bisogna calcolare il.. della funzione

19. dette anche rapporti, sono rappresentazioni che esprimono i numeri sotto forma di divisioni tra due quantità

20. $y = |f(x)|$

Down

1. i punti $x (y = 0)$; $y (x =)$; $O (0; 0)$ sono.. con il grafico

3. l'operazione tramite cui un polinomio viene espresso come prodotto di due oppure più fattori con grado inferiore

4. è uno dei termini dell'operazione di elevamento a potenza, se è un numero naturale diverso da zero indica quante volte la base deve essere moltiplicata per se stessa

5. diagramma costituito dall'intersezione dell'asse delle ordinate e di quella delle ascisse

7. se $f(-x) = -f(x)$ allora la $f(x)$ è..

9. operazione che permette di risolvere l'equazione x alla $3 + x$ prendendo un numero in comune e dividendo ciascun fattore dell'equazione per esso

10. e alla $x > x$ alla $n > \log$ in base a di x , è la.. dei numeri che permette di risolvere le forme di indecisione

11. viene associata alla funzione di partenza e ricavata da essa attraverso regole particolari

14. $R / (-\infty; +\infty) / (-\infty; 10) \cup (10; +\infty)$ sono esempi di.. delle funzioni

15. comportamento che la funzione ha quando si avvicina alla retta dell'asse x ma non la interseca mai