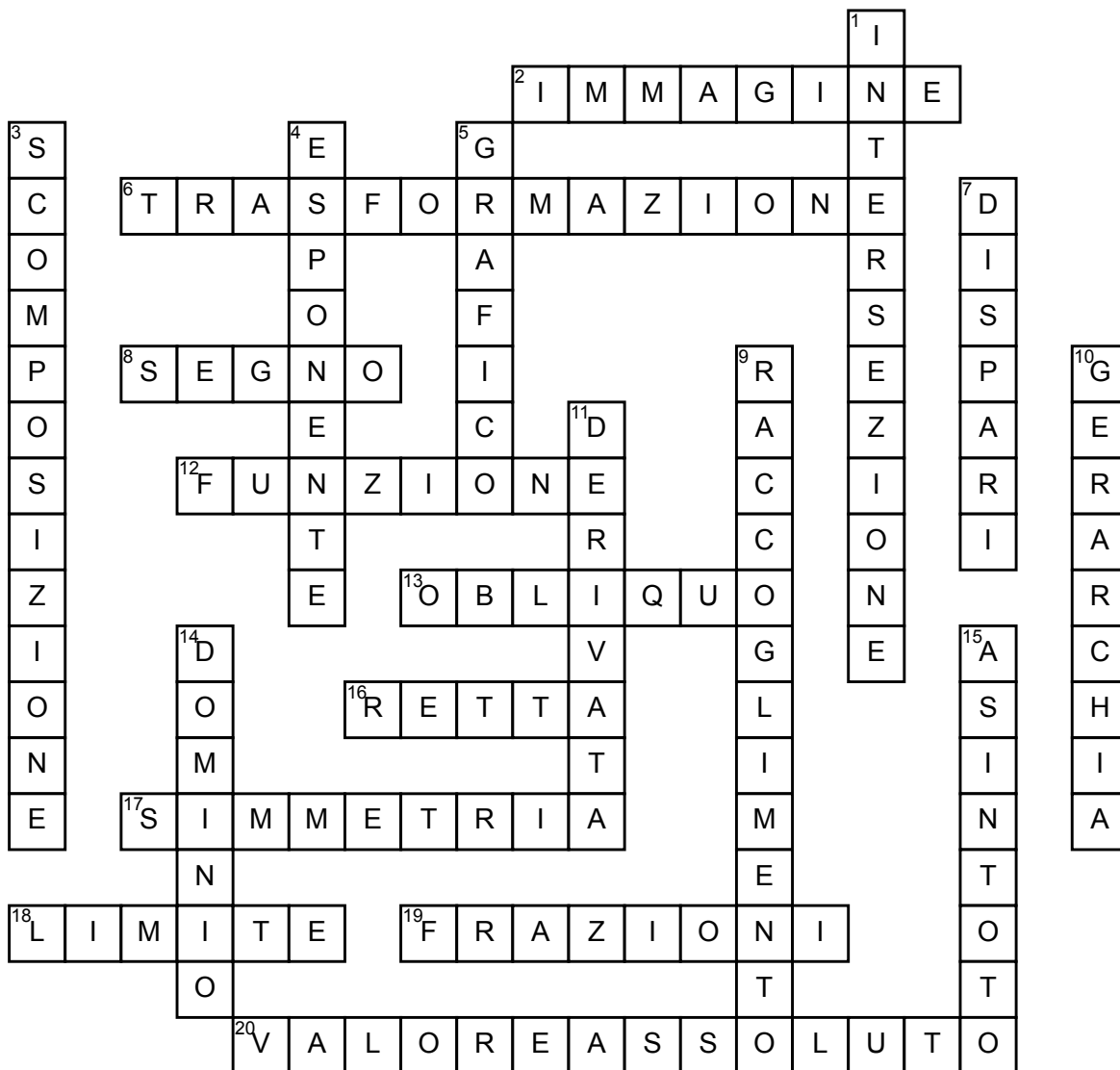


# CRUCIMAT



## Across

2. è la y di un punto disegnato sul piano cartesiano, e viene chiamata anche... del punto

6. permette di modificare il grafico di una funzione elementare

8. il suo studio permette di identificare per quali valori di x la corrispondente y risulta positiva oppure negativa

12. è una relazione tra due insiemi, chiamati dominio e codominio della funzione, che associa a ogni elemento del dominio uno e un solo elemento del codominio

13.  $y = mx + q$

16. è un insieme infinito di punti allineati nel piano o nello spazio, viene individuata da un'equazione e caratterizzata da alcune caratteristiche tra cui il coefficiente angolare e l'ordinata all'origine

17. partendo dal grafico  $y = f(x)$  per avere come risultato il grafico  $y = -f(x)$  è stata applicata una...rispetto l'asse x

18. per poter identificare dove esiste il grafico di  $f(x)$  ai bordi del dominio bisogna calcolare il.. della funzione

19. dette anche rapporti, sono rappresentazioni che esprimono i numeri sotto forma di divisioni tra due quantità

20.  $y = |f(x)|$

## Down

1. i punti  $x (y = 0)$ ;  $y (x = )$ ;  $O (0; 0)$  sono.. con il grafico

3. l'operazione tramite cui un polinomio viene espresso come prodotto di due oppure più fattori con grado inferiore

4. è uno dei termini dell'operazione di elevamento a potenza, se è un numero naturale diverso da zero indica quante volte la base deve essere moltiplicata per se stessa

5. diagramma costituito dall'intersezione dell'asse delle ordinate e di quella delle ascisse

7. se  $f(-x) = -f(x)$  allora la  $f(x)$  è..

9. operazione che permette di risolvere l'equazione  $x$  alla 3 + x prendendo un numero in comune e dividendo ciascun fattore dell'equazione per esso

10. e alla  $x > x$  alla  $n > \log$  in base a di x, è la.. dei numeri che permette di risolvere le forme di indecisione

11. viene associata alla funzione di partenza e ricavata da essa attraverso regole particolari

14.  $R / (-\infty; +\infty) / (-\infty; 10) \cup (10; +\infty)$  sono esempi di.. delle funzioni

15. comportamento che la funzione ha quando si avvicina alla retta dell'asse x ma non la interseca mai